



Eine Veranstaltung im Rahmen  
der Tagung **The Philosophy of  
Computer Games 2008**

8.-10. Mai in Potsdam | tägl. ab 9:30 Uhr

Am Neuen Palais 10

Haus 8 | Raum 060/061

Keynotes von Ian Bogost (Georgia Tech)  
und Jesper Juul (MIT)

Eintritt frei

Info: [www.gamephilosophy.org](http://www.gamephilosophy.org)

Kontakt: [info@digarec.net](mailto:info@digarec.net)

# OPEN WORLDS PANEL

Freitag | 9. Mai 2008 | 18.00 Uhr  
Audimax der Universität Potsdam  
Am Neuen Palais 10 | Haus 8

Keynote **Richard Bartle**

(Erfinder des ersten Multi User Dungeon, M.U.D.)

**Diskussionsteilnehmer** Frank Campbell (Mindark) |  
Mirko Caspar (Metaversum) | Dirk Weyl (Frogster  
Interactive Pictures) | **Moderation** Ulrich Weinberg  
(Hasso Plattner-Institut) | **Begrüßung** Petra Müller  
(Medienboard Berlin-Brandenburg) | Dieter Mersch  
(Universität Potsdam)

Mit anschließendem Empfang | Eintritt frei |

**Anreise** Weg ab Bahnhof Park Sanssouci ausgeschildert |  
Für Besucher der Deutschen Gamestage gemeinsame  
Anreise von der Urania am Freitagnachmittag